



Положение о Всероссийском конкурсе дидактических пособий и развивающих игр для дошкольников

«Играй – выигрывай!»

1. Общие положения

1.1 Настоящее Положение Всероссийского конкурса дидактических пособий и развивающих игр для дошкольников «Играй – выигрывай» (далее – Положение, Конкурс) устанавливает цели, задачи, сроки проведения, процедуру определения и награждения победителей Конкурса.

1.2 Учредитель Конкурса - Общероссийский Профсоюз образования (далее – Учредитель).

1.3 Конкурс проводится при поддержке кафедры дошкольной педагогики и психологии факультета "Психология образования" Московского государственного психолого-педагогического университета (МГППУ), ООО «Игры и игрушки», сообщества членов жюри Всероссийского профессионального конкурса «Воспитатель года России», Всероссийского клуба «Воспитатель года» - «Созвездие» (далее-Партнёры).

1.4. Организационно-техническое сопровождение Конкурса обеспечивает ООО «Технологии образования – гармония будущего» (ООО «ТЕО ГАРМОНИЯ БУДУЩЕГО») (далее – Организатор).

1.5. Информация о Конкурсе размещается на сайтах Учредителя <https://www.eseur.ru/> и Партнёров Конкурса, Всероссийского клуба «Воспитатель года России» – «Созвездие» <http://vospitatel-goda.ru/>

2. Цели и задачи Конкурса.

2.1. Формирование профессионального сообщества работников дошкольных образовательных организаций и дальнейшее развитие послеконкурсного движения в рамках Всероссийского клуба «Воспитатель года России» – «Созвездие».

2.2. Содействие повышению качества образования посредством развития творческой активности и самореализации всех участников образовательного процесса по обновлению содержания дошкольного образования и усилению

роли игры как ведущей деятельности в развитии детей дошкольного возраста и социализации, обеспечения индивидуализации дошкольного образования.

2.2. Задачи Конкурса:

- выявление и поддержка перспективных инновационных образовательных инициатив;
- включение в творческую учебно-методическую деятельность всех участников образовательного процесса;
- содействие созданию новых авторских игровых образовательных продуктов, дидактических пособий и развивающих игр для дошкольников с целью дальнейшего их распространения и тиражирования;
- развитие профессионального мастерства педагогических кадров по созданию авторских игровых образовательных продуктов;
- создание условий для обмена опытом и сетевого взаимодействия всех участников образовательного процесса;
- создание открытого банка игровых дидактических авторских материалов на сайте Всероссийского клуба «Воспитатель года России» – «Созвездие» <http://vospitatel-goda.ru/>

3. Порядок и условия участия в Конкурсе.

3.1. К участию в конкурсе приглашаются педагоги дошкольных образовательных организаций, родители дошкольников, а также преподаватели и обучающиеся профессиональных образовательных организаций и организаций высшего педагогического и психолого-педагогического образования (далее – Участники).

3.2. Представленные на Конкурс работы могут быть как индивидуальными, так и командными (до 4 человек). На Конкурс принимаются по одной конкурсной работе от одного участника или от одной команды.

3.3. Участники в срок с 1 марта 2022 года по 19 августа 2022 года регистрируются на странице <http://vospitatel-goda.ru/> и размещают конкурсные материалы в соответствии с настоящим Положением, структурой и содержанием материалов Конкурса.

3.4. Для экспертизы, оценки конкурсных материалов и подведения итогов Конкурса создается жюри конкурса из числа Учредителя и Партнёров Конкурса.

3.5. В срок до 1 сентября 2022 года жюри проводит экспертизу материалов. Победитель определяется по сумме набранных баллов по итогам оценки конкурсных материалов.

3.6. Размещая материалы на Конкурс, авторы автоматически дают право Организатору Конкурса на использование конкурсных материалов в некоммерческих целях (размещение в Интернете, печатных изданиях и т.п.).

3.7. Для участия в Конкурсе необходимо на сайте <http://vospitatel-goda.ru/> оплатить организационный взнос, покрывающий расходы на привлечение к оценке конкурсных работ жюри, работу по формированию и отправке итоговых конкурсных документов. Организационный сбор в размере 1000 рублей взимается за каждую предоставленную на конкурс работу.

3.8. Учредитель Конкурса оставляет за собой право вносить изменения в процедуру определения и награждения победителей Конкурса.

3.9. Участники Конкурса после подведения итогов Конкурса имеют право ознакомиться с результатами оценки своего участия в личных кабинетах.

4. Требования к конкурсным материалам и критерии их оценки.

4.1. Участники конкурса в срок до 18 августа 2022 года регистрируются на странице Конкурса <http://vospitatel-goda.ru/> и размещают в личных кабинетах конкурсные материалы в соответствии с настоящим Положением, структурой и содержанием материалов Конкурса (Приложение 1)

4.2. Участники представляют на Конкурс авторское дидактическое пособие (оригинальное или модифицированное на основе существующих игр и игровых технологий); описание целей, задач и хода использования пособия, иллюстративные и методические материалы по реализации игры, оформленные с учетом требований Конкурса.

4.3. Конкурсные материалы могут быть отнесены к любой образовательной области, не противоречить ФГОС ДО, этическим нормам, светскому принципу организации образования и законодательству Российской Федерации.

4.4. Критерии оценки конкурсных материалов.

- Новизна и оригинальность предложенных конкурсных материалов (0- 10 баллов);
- Экологическая безопасность игры и соответствие требованиям безопасности организации игровой деятельности, (0- 10 баллов);
- Развивающий характер игры и вариативность применения (0- 10 баллов);
- Аргументация целей и задач, решаемых с помощью игры или пособия и их соответствие возрастным особенностям детей (0- 10 баллов);

- Доступное описание хода и правил дидактической игры или использования дидактического пособия в работе с дошкольниками (0- 10 баллов).
- Качество оформления конкурсных материалов (0- 5 баллов).

Общее количество - 55 баллов.

4.5. Представленные на Конкурс материалы должны быть сформированы в полном объёме, размещены в личных кабинетах на странице конкурса <http://vosпитatel-goda.ru/> в установленный срок и отвечать условиям Конкурса.

5. Подведение итогов и награждение участников Конкурса.

5.1. Жюри Конкурса в срок до 2 сентября 2022 года на основании экспертизы и оценки конкурсных материалов определяет (по совокупности полученных баллов) победителя и пять лауреатов Конкурса.

5.2. Все участники после подведения итогов Конкурса награждаются дипломами участника Конкурса и комплектом методического материала, которые направляются на адрес Участника в электронном виде.

5.3. 5 участников, набравших наибольшее количество баллов по сумме результатов среди участников Конкурса, объявляются лауреатами Конкурса. Участник, набравший наибольшее количество баллов по сумме результатов среди лауреатов Конкурса, объявляется победителем.

5.4. Победитель награждается дипломом победителя; лауреаты Конкурса награждаются дипломами лауреатов от Учредителя Конкурса и памятными подарками.

5.5. Победитель Конкурса приглашается (за счёт Учредителя, Организатора Конкурса) на финал Всероссийского профессионального конкурса «Воспитатель года России».

5.6. Партнёры Конкурса имеют право учреждать свои номинации с вручением дипломов победителя в номинации.

Приложение 1

Структура и содержание материалов Всероссийского конкурса дидактических пособий и развивающих игр для дошкольников

«Играй – выигрывай!»,

размещаемых на странице Конкурса

<http://www.vospitatel-goda.ru>

Для размещения материалов необходимо нажать на кнопку «Личный кабинет», зарегистрироваться и вам откроются поля (см. ниже) которые необходимо заполнить и приложить документы.

**Все поля являются обязательными для заполнения*

Регион (слайдер)
Заявитель: ФИО, телефон, почта e-майл, фото автора (авторского коллектива)
Участник конкурса (одно поле для заполнения)/ авторский коллектив (4 поля) ФИО автора или каждого участника команды Просим заполнять внимательно. Ошибки, указанные при заполнении поля, попадут в диплом. Организация (одно название) Просим заполнять внимательно. Ошибки, указанные при заполнении поля, попадут в диплом.
Должность
Телефон
Электронная почта
Название дидактического пособия, игры, образовательная область
Обоснование актуальности
Цели и задачи
Описание пособия, игры (не более 1000 знаков)
Ход использования пособия, игры (не более 2000 знаков)
Дополнительные материалы (при наличии) -презентация (не более 10 слайдов), -фото (не более 5), -иллюстрации (не более 5штук), -ссылка на Интернет-ресурс -видеоролик (ссылка)

Дополнительные пояснения и ссылки:

Все документы предоставляются в формате: текстовый редактор MS Word (шрифт «Times New Roman», кегль 14, межстрочный интервал – 1,0, выравнивание по ширине). Иллюстративные материалы - в соответствии с указанными требованиями.

- Презентация (не более 10 слайдов) в формате MS Power Point, может включать себя не только текст, но и фотографии. Основной принцип оформления – меньше текста, больше иллюстраций. Презентация не дублирует текст описания проекта, а красочно его дополняет.
- Фотографии в формате .jpg (разрешение картинки – 1024x768 или 1366x7